



Digital veileder for Sjøstrand skole

Mobilbruk i skolen

Mobiltelefoner kan være forstyrrende, hindre undervisning, skape kjøpepress, og ikke minst føre til sosialt utenforskap. Av denne grunn har Sjøstrand skole, som en del av Kristiansand kommune, definert skolens område som mobilfri sone. Dette inkluderer også all bruk av smartklokker.

Dropp smarttelefonen før 4.trinn

FAU og Sjøstrand skole oppfordrer til at foresatte utsetter anskaffelse av smarttelefon til barnet går i 4. trinn eller senere.

Når barnet har fått smarttelefon

Foreldre til barn med smarttelefon oppfordres til å ta ansvar for barnets digitale opplevelse ved å;

- Avtale med barnet at foresatte gis tilgang til å overvåke aktiviteter på smarttelefonen, inkludert meldinger og app-bruk. Dette for å ivareta eget barns og andre barns trygghet og sikkerhet.
- Unngå opprettelse av meldingsgrupper for klasser/trinn. Dette for å forebygge sosial ekskludering og mobbing,
- Fremme sosiale ferdigheter ved å minimere mobilbruk under sosiale sammenkomster som, bursdager, vennegrupper og fritidsaktiviteter og sikre at slike arrangementer i størst mulig grad er mobilfrie.
- Sikre barnas nattesøvn ved å ikke ha med eller oppbevare mobilen på soverommet. Begrense kontakt og tilgang til kommunikasjon mellom barna senest etter kl. 21:00.
- Diskutere regler og konsekvenser med barna angående fotografering og deling av bilder/videoer av seg selv og andre for å ivareta personvern og hindre utenforskap.
- Forebygge mobbing ved å oppfordre barna til å kommunisere digitalt på en respektfull og hensynsfull måte, som de ville gjort ansikt til ansikt.

Sosiale medier

FAU og skolen oppfordrer foreldre til å respektere aldersgrensene på sosiale medier. De mest populære plattformene blant unge, som TikTok, Snapchat, og Instagram, har en aldersgrense på 13 år. Denne anbefalingen gjelder også for fremtidige plattformer som måtte dukke opp. Barna bør ikke få tilgang til denne typen sosiale medier så lenge de er elever ved Sjøstrand skole, da konflikter og mobbing på fritiden kan påvirke skolemiljøet.

Det anbefales å unngå sosiale medier som tilbyr anonymitet.

Gaming

FAU og skolen anbefaler å respektere aldersgrensene på spill, spesielt ved besøk av andre barn.

Det oppfordres til å inngå avtaler i klasser/trinn om hvilke spill barna har tilgang til.

Kjøp av virtuelle varer kan skape kjøpepress og bør vurderes nøye. Bruk av chat i spill bør ha begrensninger, på linje med meldingsgrupper på smarttelefoner.